

## UDP Checksum Complement in the Network Time Protocol (NTP)

Дополнение контрольной суммы UDP в NTP

### Аннотация

Протокол сетевого времени (Network Time Protocol или NTP) позволяет синхронизировать клиентов с сервером времени с помощью протокольных сообщений с временными метками. Для повышения точности временных меток в некоторых реализациях применяются аппаратные средства создания меток времени, встраивающие точное время передачи в каждый исходящий пакет NTP. Поскольку эти пакеты доставляются по протоколу UDP, поле Checksum обновляется с учётом вставки временной метки. Этот документ предлагает использовать 2 последних октета каждого пакета как дополнение контрольной суммы (Checksum Complement), что позволяет средствам записи временных меток возможность отразить изменение контрольной суммы в этих 2 октетах, а не в поле UDP Checksum. Задаваемое этим документом поведение полностью совместимо с имеющимися реализациями NTP.

### Статус документа

Документ не относится к категории Internet Standards Track и публикуется лишь для проверки, экспериментальной реализации и оценки.

Документ содержит экспериментальный протокол для сообщества Internet и является результатом работы IETF<sup>1</sup> и представляет согласованный взгляд сообщества IETF. Документ прошёл открытое обсуждение и был одобрен для публикации IESG<sup>2</sup>. Дополнительную информацию о стандартах Internet можно найти в разделе 2 в RFC 5741.

Информацию о текущем статусе документа, ошибках и способах обратной связи можно найти по ссылке <http://www.rfc-editor.org/info/rfc7821>.

### Авторские права

Авторские права (Copyright (c) 2016) принадлежат IETF Trust и лицам, указанным в качестве авторов документа. Все права защищены.

К документу применимы права и ограничения, указанные в BCP 78 и IETF Trust Legal Provisions и относящиеся к документам IETF (<http://trustee.ietf.org/license-info>), на момент публикации данного документа. Прочтите упомянутые документы внимательно. Фрагменты программного кода, включённые в этот документ, распространяются в соответствии с упрощённой лицензией BSD, как указано в параграфе 4.e документа IETF Trust Legal Provisions, без каких-либо гарантий (как указано в Simplified BSD License).

## Оглавление

1. Введение.....	1
1.1. Промежуточные элементы.....	2
1.2. Обновление UDP Checksum.....	2
2. Используемые соглашения.....	3
2.1. Уровни требований.....	3
2.2. Сокращения.....	3
3. Применение UDP Checksum Complement в NTP.....	3
3.1. Обзор.....	3
3.2. Checksum Complement в пакетах NTP.....	3
3.2.1. Использование Checksum Complement.....	3
3.2.2. Передача NTP с Checksum Complement.....	4
3.2.3. Обновление NTP с Checksum Complement.....	4
3.2.4. Приём NTP с Checksum Complement.....	4
3.3. Совместимость с имеющимися реализациями.....	4
3.4. Checksum Complement и проверка подлинности.....	4
4. Вопросы безопасности.....	4
5. Взаимодействие с IANA.....	4
5. Литература.....	4
5.1. Нормативные документы.....	4
5.2. Дополнительная литература.....	5
Приложение А. Пример использования Checksum Complement.....	5
Благодарности.....	5
Адрес автора.....	5

## 1. Введение

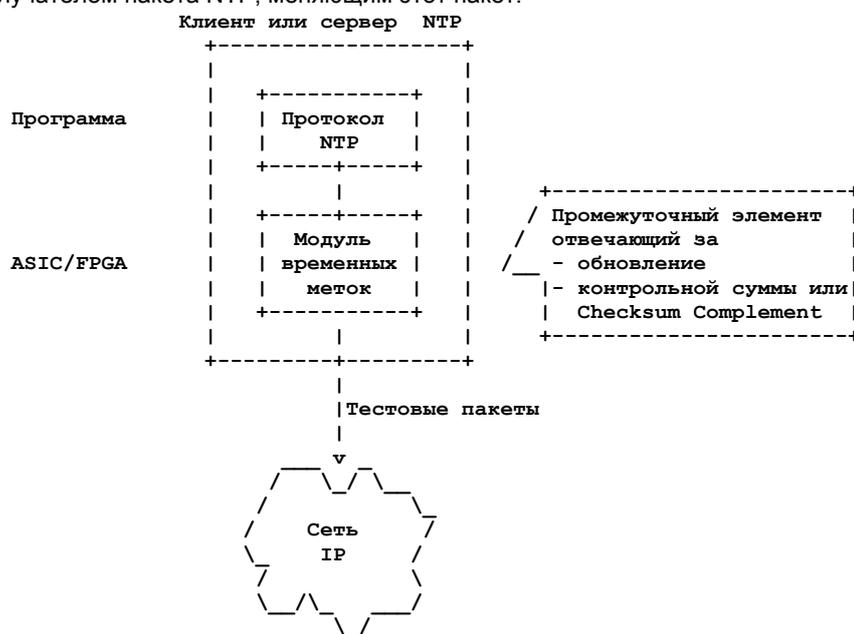
Протокол Network Time Protocol [NTPv4] позволяет клиентам синхронизировать свои часы с сервером точного времени путём обмена пакетами NTP. Рост требований к точности синхронизации часов служит мотивом для повышения точности меток времени.

<sup>1</sup>Internet Engineering Task Force - комиссия по решению инженерных задач Internet.

<sup>2</sup>Internet Engineering Steering Group - комиссия по инженерным разработкам Internet.

## 1.1. Промежуточные элементы

В этом документе термин «промежуточный элемент» (intermediate entity) означает элемент на пути между отправителем и получателем пакета NTP, меняющим этот пакет.



ASIC: Application-Specific Integrated Circuit  
FPGA: Field-Programmable Gate Array

Рисунок 1. Точная установка временных меток в NTP.

Для повышения точности меток времени реализация может использовать аппаратный модуль временных меток (timestamping engine), как показано на рисунке 1. В таких случаях пакеты NTP передаются и принимаются на программном уровне, а аппаратный модуль меток меняет каждый исходящий пакет NTP, встраивая точное время передачи в поле пакета <Transmit Timestamp>.

Точность синхронизации часов через пакетную сеть сильно зависит от вариаций задержки в базовой сети и это сильно влияет на точность измерения времени. Для решения этой проблемы протокол точного времени (Precision Time Protocol или PTP) [IEEE1588] определяет «прозрачные часы» (Transparent Clock или TC) - коммутаторы и маршрутизаторы, которые повышают сквозную точность часов, обновляя поле корректировки Correction Field в пакете PTP путём добавления задержки, внесённой текущими часами TC. В NTP эквивалентных элементов в настоящее время нет, но в будущие версии NTP могут быть добавлены промежуточные узлы, меняющие пакеты NTP «на лету» с использованием поля Correction Field.

## 1.2. Обновление UDP Checksum

Когда данные UDP (payload) изменяются промежуточным узлом, таким как модуль меток времени, поле UDP Checksum должно соответственно обновляться. При использовании UDP по протоколу IPv4 [UDP] у промежуточного узла, не способного обновить значение UDP Checksum не остаётся вариантов кроме установки значения 0 в поле Checksum, заставляющего получателя игнорировать поле Checksum и, возможно, принимать повреждённые пакеты. UDP по протоколу IPv6, как указано в [IPv6], не разрешает значение 0 для контрольной суммы за исключением особых случаев [ZeroChecksum]. Как отмечено в [ZeroChecksum], использование нулевой контрольной суммы в общем случае не рекомендуется и его следует избегать, когда это возможно.

Поскольку промежуточный элемент меняет лишь конкретное поле пакета (Timestamp), обновление UDP Checksum можно выполнить инкрементно с использованием концепций, представленных в [Checksum].

Этот документ определяет Checksum Complement для [NTPv4]. Поле Checksum Complement является 2-октетным полем, помещаемым в конце данных UDP (payload). Это позволяет промежуточным элементам обновлять пакеты NTP и сохранять корректность UDP Checksum путём изменения 2 последних октетов в пакете вместо обновления поля UDP Checksum. Это реализуется путём добавления поля расширения NTP в конце пакета, где 2 последних октета используются как дополнение контрольной суммы (Checksum Complement).

Использование Checksum Complement позволяет в некоторых случаях упростить реализацию, поскольку при последовательной обработке данных пакета проще сначала обновить поле Timestamp, а затем - Checksum Complement вместо обновления временной метки и последующего обновления поля UDP Checksum в заголовке UDP. Отметим, что несмотря на невозможность аппаратной реализации модуля меток времени, обновляющего UDP Checksum, использование Checksum Complement может существенно упростить реализацию.

Отметим, что программный уровень и промежуточный элемент (Рисунок 1) являются модулями одних часов NTP. Это предполагает согласованность обоих модулей в части включения поля Checksum Complement при передаче пакетов NTP.

В [RFC7820] определён механизм Checksum Complement для протоколов односторонних активных измерений (One-Way Active Measurement Protocol или OWAMP) и двухсторонних активных измерений (Two-Way Active Measurement Protocol или TWAMP). Похожий механизм представлен в приложении E к [IEEE1588].



**MBZ**

Это поле расширения включает 22 октета MBZ (MUST be zero - должно быть 0). В этом поле отправитель **должен** устанавливать 0, а получатель **должен** игнорировать поле. Поле MBZ служит для заполнения поля расширения до 28 октетов.

**Checksum Complement**

расширение Checksum Complement включает поле Checksum Complement, размещающееся в 2 последних октетах.

**3.2.2. Передача NTP с Checksum Complement**

Передачик пакета NTP **может** включать поле расширения Checksum Complement.

**3.2.3. Обновление NTP с Checksum Complement**

Промежуточный элемент, получающий и изменяющий пакет NTP с расширением Checksum Complement **может** использовать поле Checksum Complement для сохранения корректности значения UDP Checksum.

**3.2.4. Приём NTP с Checksum Complement**

Этот документ не задаёт дополнительных требований к приёму пакетов NTP.

Уровень UDP на приёмной стороне проверяет значение UDP Checksum в полученных пакетах NTP, а уровню NTP **следует** игнорировать поле расширения Checksum Complement.

**3.3. Совместимость с имеющимися реализациями**

Поведение, заданное в этом документе, не вносит дополнительных требований к поведению при получении тестовых пакетов NTP сверх заданных в [RFC7822]. Отметим, что в соответствии с [RFC7822] хосту, принявшему сообщение NTP с неизвестным полем расширения, **следует** игнорировать это поле и **можно** отбросить пакет, если правила требуют этого. Таким образом, передатчики и промежуточные элементы, поддерживающие Checksum Complement, могут взаимодействовать с узлами, не поддерживающими Checksum Complement, если эти получатели игнорируют неизвестные поля расширения. Замечено, что имеющиеся реализации, отбрасывающие пакеты с неизвестными полями расширения, не совместимы с передатчиками, использующими Checksum Complement.

Следует отметить, что при использовании аппаратных модулей временных меток они будут скорее всего применяться на обеих сторонах и, таким образом, оба хоста, участвующие в протоколе, будут поддерживать описанную здесь функциональность. Если модуль аппаратных меток использует лишь одна сторона, поле Checksum Complement может применяться лишь в том случае, когда известно, что другая сторона может воспринимать Checksum Complement.

**3.4. Checksum Complement и проверка подлинности**

Checksum Complement недопустимо применять при включённой проверке подлинности. Поле Checksum Complement полезно в режиме без аутентификации, позволяя промежуточным элементам последовательно обрабатывать пакет без записи и пересылки.

При использовании аутентификации промежуточный узел, изменяющий пакет NTP, должен пересчитать код MAC. В этом случае невозможно обновить поле Checksum Complement, поскольку это изменение требует повторного расчёта MAC и вносит циклическую зависимость между MAC и Checksum Complement. Т. е. при обновлении MAC необходимо обновить поле UDP Checksum, что делает поле Checksum Complement ненужным при использовании аутентификации.

**4. Вопросы безопасности**

Этот документ описывает использование расширения Checksum Complement для обеспечения корректности UDP Checksum. Вопросы безопасности протоколов передачи времени в целом рассмотрены в [SecTime], а вопросы безопасности NTP - в [NTPv4].

Целью этого расширения является упрощение реализации модулей точных временных меток, как показано на рисунке 1. Расширение предназначено для внутреннего использования клиентами или серверами NTP и не рассчитано на промежуточные коммутаторы или маршрутизаторы между клиентом и сервером. В отличие от RTP [IEEE1588], протокол NTP не требует промежуточных коммутаторов или маршрутизаторов для изменения содержимого пакетов NTP, поэтому такие изменение следует рассматривать как вредоносную MITM-атаку (man-in-the-middle).

Важно подчеркнуть, что описанная здесь схема не повышает уровень уязвимости протоколов к MITM-атакам. Злоумышленник MITM, злонамеренно изменяющий пакет и Checksum Complement в нем, логически эквивалентен злоумышленнику MITM, который меняет пакет и его поле UDP Checksum.

Описанная в документе концепция предназначена лишь для применения в режиме unauthenticated. Как указано в параграфе 3.4, при использовании криптографических механизмов защиты Checksum Complement не упрощает реализации со сравнением с традиционным расчётом контрольных сумм, поэтому Checksum Complement не применяется в этом случае.

**5. Взаимодействие с IANA**

Агентство IANA выделило в реестре NTP Extension Field Types новое значение

0x2005 Checksum Complement

**5. Литература****5.1. Нормативные документы**

[Checksum] Rijssinghani, A., Ed., "Computation of the Internet Checksum via Incremental Update", [RFC 1624](#), DOI 10.17487/RFC1624, May 1994, <<http://www.rfc-editor.org/info/rfc1624>>.

[IPv6] Deering, S. and R. Hinden, "Internet Protocol, Version 6 (IPv6) Specification", [RFC 2460](#), DOI 10.17487/RFC2460, December 1998, <<http://www.rfc-editor.org/info/rfc2460>>.

- [KEYWORDS] Bradner, S., "Key words for use in RFCs to Indicate Requirement Levels", BCP 14, [RFC 2119](#), DOI 10.17487/RFC2119, March 1997, <<http://www.rfc-editor.org/info/rfc2119>>.
- [NTPv4] Mills, D., Martin, J., Ed., Burbank, J., and W. Kasch, "Network Time Protocol Version 4: Protocol and Algorithms Specification", RFC 5905, DOI 10.17487/RFC5905, June 2010, <<http://www.rfc-editor.org/info/rfc5905>>.
- [RFC7822] Mizrahi, T. and D. Mayer, "Network Time Protocol Version 4 (NTPv4) Extension Fields", [RFC 7822](#), DOI 10.17487/RFC7822, March 2016, <<http://www.rfc-editor.org/info/rfc7822>>.
- [UDP] Postel, J., "User Datagram Protocol", STD 6, [RFC 768](#), DOI 10.17487/RFC768, August 1980, <<http://www.rfc-editor.org/info/rfc768>>.

## 5.2. Дополнительная литература

- [IEEE1588] IEEE, "IEEE Standard for a Precision Clock Synchronization Protocol for Networked Measurement and Control Systems", IEEE Std 1588-2008, DOI 10.1109/IEEESTD.2008.4579760, July 2008.
- [RFC7820] Mizrahi, T., "UDP Checksum Complement in the One-Way Active Measurement Protocol (OWAMP) and Two-Way Active Measurement Protocol (TWAMP)", [RFC 7820](#), DOI 10.17487/RFC7820, March 2016, <<http://www.rfc-editor.org/info/rfc7820>>.
- [SecTime] Mizrahi, T., "Security Requirements of Time Protocols in Packet Switched Networks", RFC 7384, DOI 10.17487/RFC7384, October 2014, <<http://www.rfc-editor.org/info/rfc7384>>.
- [ZeroChecksum] Fairhurst, G. and M. Westerlund, "Applicability Statement for the Use of IPv6 UDP Datagrams with Zero Checksums", RFC 6936, DOI 10.17487/RFC6936, April 2013, <<http://www.rfc-editor.org/info/rfc6936>>.

## Приложение А. Пример использования Checksum Complement

Рассмотрим пакет NTP, переданный от клиента серверу NTP.

Программный уровень клиента (Рисунок 1) генерирует пакет NTP с Origin Timestamp T и UDP Checksum U. Значение U учитывает заголовок и данные UDP, а также псевдозаголовок. Таким образом,

$$U = \text{Const} + \text{checksum}(T) \quad (1)$$

где Const - контрольная сумма всех охватываемых полей, за исключением T.

Напомним, что программа отправителя выдаёт тестовый пакет с полем Checksum Complement, которое представляет собой просто 2 последних октета заполнения. В этом примере предполагается, что отправитель заполнил эти октеты нулями.

Модуль временных меток отправителя обновляет поле Timestamp точным значением, меняя T на T', а также обновляет поле Checksum Complement, помещая вместо 0 значение C, так что

$$\text{checksum}(C) = \text{checksum}(T) - \text{checksum}(T') \quad (2)$$

Когда модуль временных меток отправителя передаёт пакет, значение контрольной суммы U остаётся прежним

$$U = \text{Const} + \text{checksum}(T) = \text{Const} + \text{checksum}(T) + \text{checksum}(T') - \text{checksum}(T') = \text{Const} + \text{checksum}(T') + \text{checksum}(C) \quad (3)$$

Таким образом, после обновления метки времени модулем меток значение U в пакете остаётся корректным.

Когда тестовый пакет приходит к получателю, тот выполняет обычный расчёт UDP Checksum и получает значение U. Поскольку Checksum Complement является частью заполнения, значение checksum(C) «прозрачно» включается в расчёт в соответствии с уравнением (3) без специальных действий сервера.

## Благодарности

Автор признателен Danny Mayer, Miroslav Lichvar, Call Kyzivat, Suresh Krishnan, Brian Haberman за рецензии и полезные комментарии.

## Адрес автора

Tal Mizrahi  
Marvell  
6 Hamada St.  
Yokneam, 20692  
Israel  
Email: [talmi@marvell.com](mailto:talmi@marvell.com)

## Перевод на русский язык

Николай Малых  
[nmalykh@protokols.ru](mailto:nmalykh@protokols.ru)