

Оглавление

Команды управления портами.....	2
show_ports.....	2
port_add.....	2
port_remove.....	2
Команды управления профилями действий.....	2
act_prof_add_member_to_group.....	3
act_prof_create_group.....	3
act_prof_create_member.....	3
act_prof_delete_group.....	3
act_prof_delete_member.....	3
act_prof_dump.....	3
act_prof_dump_group.....	3
act_prof_dump_member.....	3
act_prof_modify_member.....	4
act_prof_remove_member_from_group.....	4
show_actions.....	4
Команды для работы с таблицами.....	4
table_add.....	4
table_clear.....	4
table_delete.....	4
table_dump.....	5
table_dump_entry, table_dump_entry_from_key.....	5
table_dump_group, table_dump_member.....	5
table_indirect_add.....	5
table_indirect_add_member_to_group.....	5
table_indirect_add_with_group.....	5
table_indirect_create_group.....	5
table_indirect_create_member.....	5
table_indirect_delete.....	5
table_indirect_delete_group.....	5
table_indirect_delete_member.....	5
table_indirect_modify_member.....	5
table_indirect_remove_member_from_group.....	5
table_indirect_reset_default, table_indirect_set_default.....	5
table_indirect_set_default_with_group.....	5
table_info.....	5
table_modify.....	6
table_num_entries.....	6
table_reset_default.....	6
table_set_default.....	6
table_set_timeout.....	6
show_tables.....	6
table_show_actions.....	6
Команды управления синтаксическим анализатором.....	6
pvs_add, pvs_clear, pvs_get, pvs_remove.....	6
show_pvs.....	7
Команды для работы с групповыми пакетами.....	7
mc_dump, mc_mgrp_create, mc_mgrp_destroy, mc_node_associate, mc_node_create, mc_node_destroy, mc_node_dissociate.....	7
mc_node_update.....	9
mc_set_lag_membership.....	9
Программы управления клонированием пакетов.....	9
mirroring_add, mirroring_add_mc, mirroring_delete, mirroring_get.....	9
Команды для работы с измерителями.....	10
meter_array_set_rates.....	10
meter_get_rates.....	10
meter_set_rates.....	10
Команды для работы со счетчиками.....	10
counter_read, counter_reset, counter_write.....	10
Команды для работы с регистрами.....	10
register_read, register_write.....	10
register_reset.....	10
Команды управления очередями.....	11
set_queue_depth.....	11
set_queue_rate.....	11
Прочие команды.....	11
help.....	11

<code>switch_info</code>	11
<code>serialize_state</code>	11
<code>reset_state</code>	11
<code>get_time_elapsed, get_time_since_epoch</code>	11
<code>set_crc16_parameters, set_crc32_parameters</code>	11
<code>load_new_config_file</code>	11
<code>swap_configs</code>	11
<code>write_config_to_file</code>	11
<code>shell</code>	11

Программы `runtime_CLI` и `simple_switch_CLI` служат для управления программными коммутаторами и маршрутизаторами из пакета [BMv2](#), распространяемого в исходных кодах. Эти программы, по сути, представляют собой прототип плоскости управления (control-plane), полнофункциональной реализацией которой в SDN служит контроллер (например, [P4Runtime](#)).

Документ подготовлен на основе представленного разработчиками [описания](#).

Большая часть описанных здесь команд работает в `runtime_CLI` и `simple_switch_CLI`, несколько команд применимы лишь в `simple_switch_CLI` и помечены как `[simple_switch_CLI]`.

Управление программными реализациями прототипов устройств `BMv2` выполняется через встроенный в эти реализации сервер [Thrift](#). Интерфейс управления в настоящее время имеет достаточно ограниченную функциональность и позволяет выполнять лишь небольшой набор операций управления коммутатором:

- просмотр состояния коммутатора и его портов;
- добавление и удаление портов, без возможности управления их состоянием;
- просмотр, добавление и удаление записей синтаксического анализатора (parser);
- просмотр и изменение имеющихся таблиц сопоставления, без возможности добавления и удаления таблиц;
- просмотр и ограниченное управление действиями в таблицах сопоставления;
- просмотр и ограниченное управление клонированием пакетов для multicast-групп;
- чтение, запись и сброс значений счётчиков и регистров, определённых в программе P4;
- сохранение конфигурации в файл, загрузка новой конфигурации из файла, смена конфигурации.

По умолчанию сервер управления коммутатором доступен через порт 9090. При необходимости номер порта можно изменить с помощью опции `--thrift-port` в командной строке [simple_switch](#) (плоскость данных) и `simple_switch_CLI` (плоскость управления).

Команды управления портами

Набор команд управления портами в `simple_switch` достаточно скромный и позволяет лишь добавлять или удалять порты, связанные с физическими или логическими сетевыми интерфейсами аппаратной платформы. Включение (up) или отключение (down) порта из командного интерфейса не поддерживается.

show_ports

Команда без параметров, выводящая номера портов, имена связанных с ними интерфейсов и их состояние (up или down). Для портов коммутатора, связанных с логическими (виртуальными) интерфейсами аппаратной платформы команда всегда выводит состояние DOWN, хотя эти порты реально работают и способны принимать и передавать пакеты.

port_add

Добавляет в коммутатор порт, связанный с физическим или логическим интерфейсом платформы. Результат добавления зависит от используемого менеджера устройств. Команда принимает в качестве параметров имя интерфейса и номер порта. Дополнительно может указываться также путь к программе `rsar`, служащей для записи или «воспроизведение» сохранённых ранее пакетов.

```
port_add <iface_name> <port_num> [pcap_path]
```

Отметим, что для портов коммутатора `simple_switch`, связанных с логическими (виртуальными) интерфейсами платформы команда `show_ports` всегда показывает состояние DOWN, хотя эти порты реально работают и способны принимать и передавать пакеты.

port_remove

Удаляет порт из коммутатора. Результат удаления зависит от используемого менеджера устройств. Команда принимает в качестве параметра номер удаляемого порта.

```
port_remove <port_num>
```

Команды управления профилями действий

Концепция профилей действий (операций) в таблицах сопоставления использовалась в спецификации P4₁₄, но была исключена из P4₁₆. Тем не менее она сохранена в архитектуре [V1Model](#), используемой `simple_switch` с программами P4₁₆. Ниже приведён фрагмент спецификации P4₁₄, связанный с профилями действий в таблицах сопоставления.

В некоторых экземплярах значения параметров действий (action) не специфичны для совпадающей записи и могут совместно использоваться несколькими записями. Это можно выразить в P4 с помощью профилей действий,

которые представляют собой объявляемую структуру, задающую список возможных действий, а также могущую включать иные атрибуты.

Записи в процессе работы помещаются в таблицу для указания одного действия (из числа заданных в профиле действий), которое будет выполняться при выборе данной записи, а также значений параметров действия.

Вместо статической привязки одной записи из профиля действий к каждой записи таблицы сопоставления, можно связать несколько записей из профиля с одной записью таблицы сопоставления и позволить системе (т. е. логике плоскости данных) динамически связывать одну из записей профиля действий с каждым классом пакетов. Такое поведение включается атрибутом `dynamic_action_selection`. При задании этого атрибута записи профиля действий могут собираться в группы в процессе работы, а запись таблицы сопоставления можно связать с группой записей профиля. Для задания конкретного механизма плоскости данных, выбирающего определённую запись профиля действий в группе, нужно предоставить селектор действий. Этот селектор выбирает конкретную запись профиля действий для каждого пакета (псевдо)случайно или предсказуемо на основе полей заголовка и/или метаданных.

Ниже представлено определение профиля действий в формате BNF.

```

action_profile_declaration ::=
    action_profile action_profile_name {
        action_specification
        [ size : const_expr ; ]
        [ dynamic_action_selection : selector_name ; ]
    }
action_specification ::=
    actions { [ action_name ; ] + }
action_selector_declaration ::=
    action_selector selector_name {
        selection_key : field_list_calculation_name ;
    }

```

Профили действий задаются и применяются в соответствии с приведённым ниже соглашением.

- Атрибут `size` указывает число записей, требуемых для профиля действий. Если заданный размер не поддерживается, при обработке объявления будет выдан сигнал об ошибке. При опущенном атрибуте размера нет гарантии создания нужного числа записей в профиле действий в процессе работы.

Далее описаны поддерживаемые в `simple_switch_CLI` команды для работы с профилями действий в таблицах сопоставления программ P4.

act_prof_add_member_to_group

Добавляет элемент в группу в профиле действия (операции). Параметрами команды служат имя профиля действия, идентификатор элемента и идентификатор группы.

```
act_prof_add_member_to_group <action profile name> <member handle> <group handle>
```

act_prof_create_group

Добавляет группу в профиль действия (операции). Параметром команды служит имя профиля действия.

```
act_prof_create_group <action profile name>
```

act_prof_create_member

Добавляет элемент в профиль действия (операции). Параметрами команды служат имя профиля действия и имя действия, за которым могут следовать параметры действия.

```
act_prof_create_member <action profile name> <action_name> [action parameters]
```

act_prof_delete_group

Удаляет группу из профиля действия (операции). Параметрами команды служат имя профиля действия и идентификатор удаляемой группы.

```
act_prof_delete_group <action profile name> <group handle>
```

act_prof_delete_member

Удаляет элемент из профиля действия (операции). Параметрами команды служат имя профиля действия и идентификатор удаляемого элемента.

```
act_prof_delete_member <action profile name> <member handle>
```

act_prof_dump

Выводит список записей в профиле действия (операции). Параметром команды служит имя профиля действия.

```
act_prof_dump <action profile name>
```

act_prof_dump_group

Выводит информацию о группе из профиля действия (операции). Параметрами команды служат имя профиля действия и идентификатор группы.

```
act_prof_dump_group <action profile name> <group handle>
```

act_prof_dump_member

Выводит информацию об элементе из профиля действия (операции). Параметрами команды служат имя профиля действия и идентификатор элемента.

```
act_prof_dump_member <action profile name> <member handle>
```

`act_prof_modify_member`

Изменяет элемент в профиле действия (операции). Параметрами команды служат имя профиля действия, имя действия и идентификатор изменяемого элемента, за которым могут следовать параметры действия.

```
act_prof_modify_member <action profile name> <action_name> <member_handle> [action parameters]
```

`act_prof_remove_member_from_group`

Удаляет элемент из группы в профиле действия (операции). Параметрами команды служат имя профиля действия, идентификатор удаляемого элемента и идентификатор группы.

```
act_prof_remove_member_from_group <action profile name> <member handle> <group handle>
```

`show_actions`

Команда без параметров. Для каждого действия в загруженной программе P4 выводит имя и список параметров с указанием для каждого параметра имени и размера в битах.

Команды для работы с таблицами

`table_add`

Добавляет действие в указанную именем таблицу.

```
RuntimeCmd: help table_add
```

```
Add entry to a match table: table_add <table name> <action name> <match fields> => <action parameters> [priority]
```

Можно увидеть список имён всех таблиц и действий с помощью команд `show_tables` и `show_actions`. Если не используется аннотация `@name` в программе P4, принятое по умолчанию имя зачастую является иерархическим и начинается с имени элемента управления, в котором определена таблица или действие.

Поля сопоставления должны указываться в том же порядке, в котором заданы поля ключей поиска в программе P4, но без имён. Вывод команды `show_tables` показывает имена, типы сопоставления (`ternary`, `range`, `lpm`, `exact`) и размер в битах для каждой таблицы после строки `mk=`. Поля с типом сопоставления `optional` представляются как `ternary` в файле `BMv2 JSON`, а в `simple_switch_CLI` всегда идентичны `ternary`.

Числовые значения можно задавать в десятичном или шестнадцатеричном формате (префикс `0x`).

Для удобства представления некоторых числовых значений (адресов) применяются специальные форматы:

- 32-битовые значения можно указывать в формате адресов IPv4 (например, 10.1.2.3);
- 128-битовые значения можно задавать подобно адресам IPv6 в нотации IETF (например, FEDC:BA98:7654:3210:FEDC:BA98:7654:3210 или 1080::8:800:200C:417A) как описано в [RFC 2732](#);
- 48-битовые значения можно задавать подобно адресам Ethernet MAC с парами шестнадцатеричных цифр, разделёнными двоеточиями (например, 00:12:34:56:78:9a).

Поля ключей поиска в таблице с типом сопоставления `lpm` должны иметь значение, за которым указан символ / и размер префикса (например, `0x0a010203/24`). Размер префикса должен указываться десятичным числом. Может указываться префикс с размером 0 и такие записи будут соответствовать любому значению искомого поля.

Поля ключей поиска в таблице с типом сопоставления `ternary` задаются численным значением, за которым следует `&&&` и численная маска без пробелов между числами и `&&&`. Биты маски со значением 1 задают совпадение битов, а биты со значением маски 0 не рассматриваются при сопоставлении. Т. е. запись `value&&&mask` будет соответствовать ключу поиска `k`, если $(k \& \text{mask}) == (\text{value} \& \text{mask})$, где операция `&` выполняется для каждого бита, как в P4. Для соответствия любому значению при троичном поиске можно задать `0&&&0`.

Поля ключей поиска в таблице с типом сопоставления `optional` в исходном коде P4 задаются так же, как поля с типом сопоставления `ternary`. Отметим, что CLI при работе не проверяет наличие в маске только нулей или только 1, что позволяет задавать произвольные `ternary`-маски, даже если это не следует разрешать. Было бы хорошо ограничить задание сопоставления типа `optional`, но это потребует внесений существенных изменений в код `behavioral-model`.

Поля ключей поиска в таблице с типом сопоставления `range` задаются минимальным значением, за которым без пробела следует `->` и максимальное значение (без пробела). Для соответствия любому значению из диапазона можно указать `0->255` для 8-битового поля, `0->0xffffffff` для 32-битового и т. п.

Если любое поле ключа поиска в таблице имеет тип сопоставления `ternary`, `optional` или `range`, в записи должно быть указано числовое значение приоритета. Для полей с другими типами сопоставления задание приоритета является ошибкой. Если ключу поиска соответствует несколько записей таблицы, из них выбирается запись с меньшим числовым значением приоритета и выполняется действие из этой записи.

Параметры действий должны указываться в том же порядке, как они заданы в программе P4, но без имён. Вывод команды `show_actions` показывает имена и размеры в битах для всех параметров каждого действия.

`table_clear`

Удаляет все записи в таблице сопоставления (прямого или опосредованного), указанной именем, оставляя лишь запись `default`.

```
table_clear <table name>
```

`table_delete`

Удаляет из указанной именем таблицы заданную идентификатором запись.

```
table_delete <table name> <entry handle>
```

table_dump

Выводит дампы указанной именем таблицы.

```
table_dump MyIngress.ipv4_lpm
```

```
TABLE ENTRIES
```

```
Dumping default entry
Action entry: MyIngress.drop -
```

table_dump_entry, table_dump_entry_from_key

Выводит дампы записи из указанной по имени таблицы. Запись задаётся идентификатором или ключом поиска.

```
table_dump_entry <table name> <entry handle>
table_dump_entry_from_key <table name> <match fields> [priority]
```

table_dump_group, table_dump_member

Выводит информацию (дампы) о группе или элементе из указанной именем таблицы. Группа или элемент задаются идентификатором.

```
table_dump_group <table name> <group handle>
table_dump_member <table name> <member handle>
```

table_indirect_add

Добавляет запись в таблицу непрямого сопоставления, указанную именем. Параметрами команды являются поля сопоставления и идентификатор элемента таблицы, может также указываться значение приоритета.

```
table_indirect_add <table name> <match fields> => <member handle> [priority]
```

table_indirect_add_member_to_group

Заменена командой `act_prof_add_member_to_group`.

table_indirect_add_with_group

Добавляет запись в таблицу непрямого сопоставления, указанную именем. Параметрами команды являются поля сопоставления и идентификатор группы, может также указываться значение приоритета.

```
table_indirect_add <table name> <match fields> => <group handle> [priority]
```

table_indirect_create_group

Заменена командой `act_prof_create_group`.

table_indirect_create_member

Заменена командой `act_prof_create_member`.

table_indirect_delete

Удаляет запись из заданной именем таблицы непрямого сопоставления. Запись указывается идентификатором.

```
table_indirect_delete <table name> <entry handle>
```

table_indirect_delete_group

Заменена командой `act_prof_delete_group`.

table_indirect_delete_member

Заменена командой `act_prof_delete_member`.

table_indirect_modify_member

Заменена командой `act_prof_modify_member`.

table_indirect_remove_member_from_group

Заменена командой `act_prof_remove_member_from_group`.

table_indirect_reset_default, table_indirect_set_default

Сбрасывает или устанавливает принятое по умолчанию действие в таблице непрямого сопоставления указанной именем. Устанавливаемое действие задаётся идентификатором элемента.

```
table_indirect_reset_default <table name>
table_indirect_set_default <table name> <member handle>
```

table_indirect_set_default_with_group

Устанавливает используемую по умолчанию группу в заданной именем таблице непрямого сопоставления. Группа указывается идентификатором.

```
table_indirect_set_default <table name> <group handle>
```

table_info

Выводит информацию об указанной именем таблице сопоставления.

```
table_info <table name>
```

table_modify

Добавляет запись в указанную именем таблицу сопоставления. Запись задаётся именем добавляемого действия и идентификатором, а также может включать параметры действия.

```
table_modify <table name> <action name> <entry handle> [action parameters]
```

table_num_entries

Возвращает число записей в таблице прямого или опосредованного сопоставления, указанной именем.

```
table_num_entries <table name>
```

table_reset_default

```
RuntimeCmd: help table_reset_default
```

```
Reset default entry for a match table: table_reset_default <table name>
```

Меняет действие, выполняемое в таблице при отсутствии соответствующей ключу поиска записи на исходное значение, заданное в программе P4. Если в программе такое действие не задано, используется «пустая операция» - по-ор (иногда её называют NoAction).

table_set_default

```
RuntimeCmd: help table_set_default
```

```
Set default action for a match table: table_set_default <table name> <action name> <action parameters>
```

Назначает действие, выполняемое таблицей при отсутствии записи, соответствующей ключу поиска.

Задание параметров действия рассмотрено в описании команды `table_add`.

table_set_timeout

Устанавливает время ожидания (тайм-аут) для указанной идентификатором записи в заданной именем таблице. Время ожидания указывается в миллисекундах.

```
table_set_timeout <table_name> <entry handle> <timeout>
```

show_tables

Команда без параметров. Для каждой таблицы в загруженной программе P4 выводит имя, реализацию (часто None, но может выводиться профиль или селектор действия для таблиц, созданных с этими опциями) и список полей поиска в таблице (ключей) с указанием для каждого поля имени, типа соответствия (например, `exact`, `lpm`, `ternary`, `range`) и размера в битах. Поля с типом соответствия `optional` в коде P4 представляются в файле `BMv2 JSON` как `ternary`.

table_show_actions

Выводит список действий заданной именем таблицы в порядке их представления в программе P4. Например,

```
RuntimeCmd: table_show_actions MyIngress.ipv4_lpm
MyIngress.drop                []
MyIngress.ipv4_forward        [dstAddr(48), port(9)]
NoAction
```

Команды управления синтаксическим анализатором

pvs_add, pvs_clear, pvs_get, pvs_remove

Эти команды служат для управления экземпляром набора значений синтаксического анализатора P4. Команда `pvs_add` добавляет запись в набор значений, `pvs_remove` удаляет запись, `pvs_clear` удаляет все записи, а `pvs_get` служит для просмотра имеющихся записей.

Язык P4 позволяет передавать `value_set` в качестве параметра структурные типы, как показано ниже.

```
struct vsk_t {
    bit<16> f1;
    bit<7> f2;
}
value_set<vsk_t>(4) pvs;
select (<X>) {
    pvs: accept;
    _: reject;
}
```

При добавлении или удалении записи требуется указать целое число, соответствующее сжатой разрядности набора значений, иначе CLI будет сообщать об ошибке. Когда записи набора значений состоят из множества отдельных полей, как в приведённом выше примере, сжатая разрядность определяется как сумма разрядностей этих полей без учёта заполнения. Когда параметр типа для набора значений является целым числом (со знаком или без него) или структурой с одним полем, сжатая разрядность просто совпадает с размером этого поля.

В будущем CLI сможет поддерживать более понятный интуитивно интерфейс и позволит предоставлять целочисленные значения для разных полей, составляющих запись набора значений. Однако в настоящее время размер приходится вычислять самостоятельно.

Отметим, что `pvs_add` не выдаёт предупреждений при попытке добавить уже имеющуюся запись, а `pvs_remove` не предупреждает о попытке удалить отсутствующее значение.

Реализация наборов значений в `bm2` при сопоставлении поддерживает лишь точное совпадение (`exact`).

`show_pvs`

Команда без параметров. Для каждого набора значений анализатора в загруженной программе P4 выводит имя и ожидаемый размер записей. При добавлении записей командой `pvs_add` требуется указывать целочисленное значение, не превышающее этот размер.

Команды для работы с групповыми пакетами

`mc_dump`, `mc_mgrp_create`, `mc_mgrp_destroy`, `mc_node_associate`, `mc_node_create`, `mc_node_destroy`, `mc_node_dissociate`

При завершении входной обработки в архитектуре v1model входной код P4 может устанавливать значения нескольких полей в `standard_metadata`, контролирующих отбрасывание пакетов, передаваемых индивидуально (unicast) в один выходной порт, или групповых пакетов, реплицированных в список (возможно пустой) выходных портов. Более подробное описание приведено в разделе «Псевдокод для завершения входной и выходной обработки» описания [bmv2](#).

Буфер пакетов содержит машину репликации PRE¹.

В `v1model.p4 standard_metadata` поле `mcast_grp` задаёт один из 65535 идентификаторов multicast-групп из диапазона [1, 65535]. Значение `mcast_grp = 0` задаёт отсутствие групповой репликации пакетов. Коммутатор `simple_switch` может использовать большее число идентификаторов групп и указанный диапазон задан определением поля `mcast_grp` в `standard_metadata` (файл [v1model.p4](#)) с типом `bit<16>`.

Для реплицируемых пакетов PRE находит в таблице значение `mcast_grp` и по нему получает (возможно пустой) список пар (`egress_port`, `egress_rid`), для которых создаются копии пакета. Для каждой копии позднее выполняется выходная обработка с двумя полями `standard_metadata`, инициализированными значениями найденной в таблице пары.

Отметим, что таблица групповой репликации не является таблицей, определяемой в программе P4. Здесь термин «таблица» имеет более общий смысл. Таблица репликации похожа на обычную таблицу P4 в том смысле, что поле `mcast_grp` является единственным ключом поиска и для него всегда применяется точное совпадение. Однако имеется ряд перечисленных ниже различий.

- Таблица не объявляется в программе и присутствует в `simple_switch` независимо от загруженной программы P4 и применения в программе этой таблицы.
- Программы плоскости управления используют для чтения и записи в таблицу групп иные вызовы API, нежели для таблиц P4.
- Результатом поиска в таблице является список с переменным числом пар, тогда как язык P4 не имеет простого способа представления списков переменного размера в процессе работы.

В управление списками групповой рассылки на деле включены два «уровня» объектов:

- каждая multicast-группа является множеством узлов;
- каждый создаваемый узел групповой рассылки имеет одно значение `egress_rid` и набор `egress_port`, в котором не может быть дубликатов.

Предположим, что нужно настроить `simple_switch` так, чтобы пакеты для группы с `mcast_grp = 1113` рассылались в приведённый ниже список пар (`egress_port`, `egress_rid`):

- (`egress_port=0`, `egress_rid=5`);
- (`egress_port=7`, `egress_rid=10`);
- (`egress_port=3`, `egress_rid=5`).

Первая и последняя запись имеют общее значение `egress_rid = 5`, поэтому они могут находиться в одном multicast-узле, который мы хотим создать в этом примере. Делается это командой `mc_node_create`, как показано ниже.

```
RuntimeCmd: help mc_node_create
```

```
Create multicast node: mc_node_create <rid> <space-separated port list> [ | <space-separated lag list> ]
```

Команда имеет два обязательных параметра, задающих идентификатор и список выходных портов, а также позволяет указать список агрегированных портов (LAG) для групповой рассылки. Создадим узел для рассылки в порты 0 и 3.

```
RuntimeCmd: mc_node_create 5 0 3
```

```
Creating node with rid 5 , port map 1001 and lag map
```

```
node was created with handle 0
```

Отметим дескриптор 0 в выводе команды. При каждом создании multicast-узла программа `simple_switch` выбирает целочисленный идентификатор для его именованя, который должен использоваться при указании данного узла в последующих командах. Значения обычно начинаются с 0 и увеличиваются по мере создания новых узлов, но лучше не полагаться на это и смотреть вывод команды.

Создадим другой узел для копирования пакетов с `egress_rid = 10`, в нашем примере включающий лишь порт 7

```
RuntimeCmd: mc_node_create 10 7
```

```
Creating node with rid 10 , port map 10000000 and lag map
```

```
node was created with handle 1
```

Вывод показывает, что этому узлу был назначен дескриптор 1.

Далее создадим группу с идентификатором 1113 командой `mc_mgrp_create`.

```
RuntimeCmd: help mc_mgrp_create
```

```
Create multicast group: mc_mgrp_create <group id>
```

Справка говорит, что команда имеет единственный параметр - идентификатор группы.

¹Packet Replication "Engine" - «машина» репликации пакетов.

```
RuntimeCmd: mc_mgrp_create 1113
```

```
Creating multicast group 1113
```

Здесь не используются специальные дескрипторы. Группы всегда именуются по заданным для них идентификаторам (1113 в этом примере).

После этого можно посмотреть созданные группы с помощью команды mc_dump.

```
RuntimeCmd: mc_dump
```

```
=====
```

```
MC ENTRIES
```

```
*****
```

```
mgrp(1113)
```

```
=====
```

```
LAGS
```

```
=====
```

Вывод показывает наличие группы 1113, с которой не связано никаких узлов. В последующих примерах будут показаны группы с multicast-узлами. В текущей конфигурации simple_switch, передача пакета для репликации с mcast_grp = 1113 будет создавать 0 копий пакета, что равносильно его отбрасыванию (drop).

Для добавления multicast-узла в группу служит команда mc_node_associate.

```
RuntimeCmd: help mc_node_associate
```

```
Associate node to multicast group: mc_node_associate <group handle> <node handle>
```

Команда принимает два параметра, один из которых задаёт идентификатор группы, другой - узла.

```
RuntimeCmd: mc_node_associate 1113 0
```

```
Associating node 0 to multicast group 1113
```

После добавления узла группа выглядит уже иначе.

```
RuntimeCmd: mc_dump
```

```
=====
```

```
MC ENTRIES
```

```
*****
```

```
mgrp(1113)
```

```
-> (L1h=0, rid=5) -> (ports=[0, 3], lags=[])
```

```
=====
```

```
LAGS
```

```
=====
```

Видно, что группа 1113 имеет один узел. L1h является сокращением для записей L1 handle, которые можно увидеть в системном журнале simple_switch (это просто идентификатор узла). Показано значение rid = 5 (rid - сокращение для egress_rid), и список портов 0 и 3.

В текущей конфигурации simple_switch передача пакета для репликации с mcast_grp = 1113 будет создавать 2 копии пакета с парами:

- (egress_port=0, egress_rid=5);
- (egress_port=3, egress_rid=5).

Добавим в группу 1113 второй узел, упомянутый выше.

```
RuntimeCmd: mc_node_associate 1113 1
```

```
Associating node 1 to multicast group 1113
```

Группа после этого будет иметь вид

```
RuntimeCmd: mc_dump
```

```
=====
```

```
MC ENTRIES
```

```
*****
```

```
mgrp(1113)
```

```
-> (L1h=0, rid=5) -> (ports=[0, 3], lags=[])
```

```
-> (L1h=1, rid=10) -> (ports=[7], lags=[])
```

```
=====
```

```
LAGS
```

```
=====
```

В текущей конфигурации simple_switch передача пакета для репликации с mcast_grp = 1113 приведёт к созданию трёх копий с парами:

- (egress_port=0, egress_rid=5);
- (egress_port=3, egress_rid=5);
- (egress_port=7, egress_rid=10).

Можно исключить узел из группы с помощью команды mc_node_dissociate.

```
RuntimeCmd: help mc_node_dissociate
```

```
Dissociate node from multicast group: mc_node_dissociate <group handle> <node handle>
```

В качестве параметров команды нужно указать группу и дескриптор исключаемого узла.

```
RuntimeCmd: mc_node_dissociate 1113 0
```

```
Dissociating node 0 from multicast group 1113
```

Группа после исключения узла будет иметь вид

```
RuntimeCmd: mc_dump
```

```
=====
```

```
MC ENTRIES
```

```
*****
```

```
mgrp(1113)
```



```
-> (l1h=1, rid=10) -> (ports=[7], lags=[])
```

```
=====
LAGS
```

В этой конфигурации `simple_switch` передача пакета для репликации с `mcast_grp = 1113` будет создавать 1 копию с (`egress_port=7, egress_rid=10`).

При исключении узла 1 из группы 1113, она вернётся в исходное состояние и групповые пакеты будут отбрасываться.

```
RuntimeCmd: mc_node_dissociate 1113 1
Dissociating node 1 from multicast group 1113
```

```
RuntimeCmd: mc_dump
```

```
=====
MC ENTRIES
```

```
*****
```

```
mgrp (1113)
```

```
=====
LAGS
```

Можно удалить группу с помощью команды `mc_mgrp_destroy`.

```
RuntimeCmd: help mc_mgrp_destroy
```

```
Destroy multicast group: mc_mgrp_destroy <group id>
```

Единственным параметром команды является идентификатор группы.

```
RuntimeCmd: mc_mgrp_destroy 1113
```

```
Destroying multicast group 1113
```

После этого команда просмотра групп будет давать пустой вывод.

```
RuntimeCmd: mc_dump
```

```
=====
MC ENTRIES
```

```
=====
LAGS
```

Для описанных операций есть ряд ограничений.

- Для привязки узла к группе нужно сначала создать то и другое. Порядок создания не имеет значения.
- Коммутатор `simple_switch` позволяет связать узел лишь с одной группой. Для привязки узла к другой группе его нужно сначала отсоединить от текущей группы.
- При удалении группы рекомендуется сначала удалить привязки узлов к ней.
- В одном узле значение `egress_port` не может повторяться. Если нужно отправить в порт несколько копий, следует создать дополнительные узлы. Использование разных `egress_rid` для этих узлов позволяет коду P4 различать копии и по разному обрабатывать их.

Команда `mc_dump` выводит информацию об узлах, привязанных к группам. Для просмотра узлов, не связанных с группой, в `simple_switch_CLI` нет команды.

Отметим, что в справке `simple_switch_CLI` и выводе команды `mc_dump` указываются группы `lag` и их списки, которые ещё не документированы. Однако групповую репликацию можно использовать и без них.

`mc_node_update`

Обновляет групповой узел, принимая в качестве параметра идентификатор узла и список разделённых пробелами номеров портов. Дополнительно может указываться список разделённых пробелами LAG.

```
mc_node_update <node handle> <space-separated port list> [ | <space-separated lag list> ]
```

`mc_set_lag_membership`

Задаёт набор портов, включаемых в группу LAG. Параметрами служат индекс LAG и список разделённых пробелами номеров портов коммутатора.

```
mc_set_lag_membership <lag index> <space-separated port list>
```

Программы управления клонированием пакетов

`mirroring_add, mirroring_add_mc, mirroring_delete, mirroring_get`

[`simple_switch_CLI`]

При обработке пакетов могут происходить перечисленные ниже события:

- программа с архитектурой P4₁₆ v1model вызывает внешнюю функцию `clone` или `clone3` при входной или выходной обработке и на этом соответствующая обработка завершается;
- программа P4₁₄ вызывает `clone_ingress_pkt_to_egress` при входной обработке, которая на этом завершается;
- программа P4₁₄ вызывает `clone_egress_pkt_to_egress` при выходной обработке, которая на этом завершается.

В этих случаях не только «исходный» пакет продолжит прохождение через конвейер, но и пакеты, которые могут быть созданы PRE в составе `simple_switch` (копии или клоны) из текущего пакета, будут помещены в очередь в буфере пакетов и позднее для каждого из них будет выполнена выходная обработка. Каждый из клонов обрабатывается независимо от других и от исходного пакета. Дополнительную информацию можно найти поиском по слову «клон» в разделе «Псевдокод для завершения входной и выходной обработки» описания [bmv2](#).

В `simple_switch` поддерживается до 32768 независимых сессий клонирования с номерами от 0 до 32767, которые называют также сессиями отражения (`mirroring session`). При клонировании пакета указывается желаемая сессия для вызова из программы P4 операции клонирования.

Целью команд отражения является указание портов, в которые передаются клонированные пакеты. Это настраивается независимо для каждой сессии клонирования по её идентификатору.

По умолчанию при старте `simple_switch` сессии клонирования не настроены. Любая операция клонирования для ненастроенной сессии не будет создавать клонов, т. е. поведение обработки пакетов пойдёт обычным путём, как будто клонирование не запрашивалось.

```
RuntimeCmd: help mirroring_add
```

```
Add mirroring session to unicast port: mirroring_add <mirror_id> <egress_port>
```

Например, по команде `mirroring_add 5 7` в конфигурации сессии с идентификатором 5 будет задано создание операцией клонирования в сессии 5 одного клона, предназначенного для выходного порта 7.

```
RuntimeCmd: mirroring_add 5 7
```

```
RuntimeCmd: mirroring_get 5
```

```
MirroringSessionConfig(mgid=None, port=7)
```

Можно задать в конфигурации сессии клонирование пакетов в `multicast`-группу.

```
RuntimeCmd: help mirroring_add_mc
```

```
Add mirroring session to multicast group: mirroring_add_mc <mirror_id> <mgrp>
```

Команда `mirroring_add_mc 5 22` изменит конфигурацию сессии 5 так, что последующие операции клонирования для этой сессии будут выполнять множественное клонирование для `multicast`-группы 22. Команда `mc_mgrp_create` и другие команды работы с группами описаны выше.

```
RuntimeCmd: mirroring_add_mc 5 22
```

```
RuntimeCmd: mirroring_get 5
```

```
MirroringSessionConfig(mgid=22, port=None)
```

Можно сбросить состояние настроенной сессии клонирования по её идентификатору.

```
RuntimeCmd: help mirroring_delete
```

```
Delete mirroring session: mirroring_delete <mirror_id>
```

Команда `mirroring_delete 5` возвращает сессию 5 в исходное (ненастроенное) состояние.

```
RuntimeCmd: mirroring_delete 5
```

С помощью команды `mirroring_get` можно увидеть состояние указанной идентификатором сессии клонирования. Например, для сброшенной предыдущей командой сессии 5 вывод будет иметь вид

```
RuntimeCmd: mirroring_get 5
```

```
Invalid mirroring operation (SESSION_NOT_FOUND)
```

Команды для работы с измерителями

`meter_array_set_rates`

Задаёт скорости для всего массива измерителей, принимая в качестве параметров имя, а также набор значений скоростей и пиков.

```
meter_array_set_rates <name> <rate_1>:<burst_1> <rate_2>:<burst_2> ...
```

`meter_get_rates`

Возвращает параметры измерителя по имени и индексу.

```
meter_get_rates <name> <index>
```

`meter_set_rates`

Синтаксис команды в CLI приведён ниже.

```
RuntimeCmd: help meter_set_rates
```

```
Configure rates for a meter: meter_set_rates <name> <index> <rate_1>:<burst_1> <rate_2>:<burst_2> ...
```

Поведение измерителя соответствует [RFC 2697](#) и [RFC 2698](#).

Пользователь задаёт скорость для измерителя в байтах за микросекунду и `burst_size` в байтах. Для измерителей, учитывающих пакеты, скорость задаётся числом пакетов за микросекунду, `burst_size` - числом пакетов.

Команды для работы со счётчиками

`counter_read`, `counter_reset`, `counter_write`

Считывает, сбрасывает или задаёт значение указанного именем счётчика. При чтении и записи команда включает индекс, а при записи дополнительно указываются записываемые в счётчик значения числа пакетов и байтов.

Команды для работы с регистрами

`register_read`, `register_write`

Читает или записывает регистр, указанный именем и индексом. При записи также указывается вносимое в регистр значение.

`register_reset`

Сбрасывает в 0 все ячейки массива регистров, указанного именем.

```
register_reset <name>
```

Команды управления очередями

set_queue_depth

```
[simple_switch_CLI]
```

Задаёт размер всех или указанной выходной очереди, принимая в качестве параметров число пакетов в очереди и необязательный номер порта. По умолчанию устанавливается размер очередей на всех выходных портах.

```
set_queue_depth <nb_pkts> [<egress_port>]
```

set_queue_rate

```
[simple_switch_CLI]
```

Задаёт скорость (пакет/с) всех или указанной выходной очереди, принимая в качестве параметров скорость для очереди и необязательный номер порта. По умолчанию скорость задаётся для очередей на всех выходных портах.

```
set_queue_rate <rate_pps> [<egress_port>]
```

Прочие команды

help

При запуске без параметра выводит список поддерживаемых интерфейсом CLI команд. При указании в качестве параметра имени той или иной команды CLI будет выведена краткая справка по работе с командой. Например,

```
RuntimeCmd: help help
List available commands with "help" or detailed help with "help cmd".
```

```
RuntimeCmd: help show tables
List tables defined in the P4 program: show_tables
```

switch_info

Выводит базовую информацию о коммутаторе.

```
switch_info
device_id           : 0
thrift_port        : 9090
notifications_socket : ipc:///tmp/bmv2-0-notifications.ipc
elogs_socket       : None
debugger_socket    : None
```

serialize_state

Преобразует все состояния коммутатора в последовательную форму и выводит информацию в файл, заданный параметром команды.

reset_state

Сбрасывает все состояния коммутатора (таблицы, регистры и т. п.), сохраняя конфигурацию P4.

get_time_elapsed, get_time_since_epoch

```
[simple_switch_CLI]
```

Возвращает время с момента запуска коммутатора или с начала «эпохи» в микросекундах.

set_crc16_parameters, set_crc32_parameters

Задаёт параметры вычисления контрольных сумм crc16 или crc32.

```
set_crc16_parameters <name> <polynomial> <initial_remainder> <final_xor_value> <reflect_data?> <reflect_remainder?>
set_crc32_parameters <name> <polynomial> <initial_remainder> <final_xor_value> <reflect_data?> <reflect_remainder?>
```

load_new_config_file

Загружает конфигурацию коммутатора из заданного параметром файла JSON. Для активизации этой конфигурации служит команда swap_configs.

swap_configs

Меняет конфигурацию, используя файл, загруженный ранее командой load_new_config_file.

write_config_to_file

Считывает конфигурацию из используемого в данный момент файла JSON и записывает её в указанный пользователем файл на станции управления, где запущена программа simple_switch_CLI или runtime_CLI. Если файл задан без абсолютного пути, он будет сохранен в каталоге, из которого была запущена программа.

shell

Позволяет выполнить из консоли коммутатора команду операционной системы, в которой коммутатор работает.

```
shell <command>
```